










	Nevyčerpatelnost	Když je tato karta <i>obětována</i> , nezahyne. Smí se objetovat jen jednou za tah.
	odstrašení	Karta stojící proti této kartě ztrácí 1 sílu
	Hodnotný dar	Tato karta se při <i>obětování</i> počítá jako 3 obětované karty
	Cvaknutí	Při útoku na tuto kartu oponent zasáhne <i>přímo</i> vás (tato karta se při útoku ignoruje) – kánoj se cvakla (je zanořená 😊)
	Výstavba přehrádky	Když je tato karta zahrána, na TVÝCH prázdných polích se vytvářejí přehrádky (na pole položte libovolný žeton/karty obrázkem dolů, ten má životnost 2 a blokuje toto pole, dokud se přehrádka nezboří)
	Vzdušný útok	Tato karta bude ignorovat protilehlé karty a zasáhne soupeře <i>přímo</i> .
	Blokáda	Tato karta blokuje <i>vzdušné útoky</i> , a bere veškerý útok na sebe
	Pochod	Na konci tahu majitele se tato karta pohne ve směru šipky. Pokud se v tomto směru již pohnout nemůže, půjde na opačnou stranu
	Šikmý útok	Tato karta zasáhne každé protější pole nalevo a napravo od protějšího pole. Pole naproti však ne.
	Hlídač	Když je oponentova karta zahrána naproti prázdnému poli, přesune se tato karta na toto pole.
	Trny	Jakmile je tato karta zasažena, útočníkovi je uděleno 1 poškození
	Otrávení	Tato karta okamžitě zabije jakoukoli kartu, kterou poškodí

PRAVIDLA HRY

PŘED HROU:

Rozdělte si váš hrací balíček na 2: v prvním budou veškeré vaše *hrací* karty, tedy všechny karty s cenou nejméně 1. Do druhého balíčku vložte všechny karty s cenou 0, které budou sloužit jako *obětní* karty.

HRA:

Hra se odehrává na poli o velikosti 2×4 karet, a je rozděleno na vaši a oponentovu vykládací linii. Na tyto vaše 4 pole budete vykládat veškeré své karty. Hru začínáte se 3 kartami z 1. *hracího* balíčku, a jednou kartou z *obětního* balíčku.

Začíná hráč, který je náhodně vybrán pomocí kámen, nůžky, papír atd.

Hráč si na začátku svého kola může líznout 1 kartu buď z balíčku *hracího*, nebo *obětního*. Na začátku 1. kola si však nelížete. Po líznutí vykládá libovolný počet karet do svého pole. Po vykládání se sečtou body zásahů udělené oponentovým kartám, či *přímo* oponentovi (*viz cíl hry*). Na řadě je druhý hráč. Kola se opakují dokud nikdo nevyhraje.

VYKLÁDÁNÍ:

Vykládání karet funguje následovně: hráč do svého pole nejdříve umístí kartu z *obětního* balíčku, která má hodnotu nula. Aby mohl vyložit karty *hrací*, musí tuto kartu s hodnotou 0 obětovat, tedy dát pryč z pole na odhazovací balíček. Za 1 *obětovanou* kartu může hráč vyložit kartu s hodnotou 1. Vyložit ji může na libovolné pole ve svém území. Za karty s hodnotou 2 musí hráč *obětovat* 2 libovolné karty z pole, za karty s cenou 3 *obětuje* 3 karty atd. Důležité je, že obětovat může hráč VŠECHNY karty, které má již vyložené. Každá se alů počítá za cenu 1, bez ohledu na jejich vykládací cenu.

CÍL HRY

Cílem hry je porazit nepřítele. To uděláte tak, že dáte 5 zásahů přímo do jeho pole, tedy do oponenta. Když na jakémkoliv oponentově poli není karta, zásah od vašich karet se počítá jako zásah do oponenta. Takových zásahů potřebujete 5. Ovšem jakmile vám oponent zásah vrátí, nejprve se odečtou zásahy dané jemu, a až poté jdou zásahy vám. NAPŘÍKLAD: zelený hráč dá žlutému 3 zásahy, v dalším kole ale žlutý dá zelenému 5 zásahů. Tím pádem se mu odečtou jeho zásahy, a zelený dostane pouze 2 zásahy.

Nejpraktičtější je si na papír napsat číselnou osu od nuly do 5 na obě strany, a poté následně posouvat nějaký žeton (šutřík, korálek atd.)

Při hře je také důležité dávat si pozor na využívání schopností karet v podobě symbolů dole na kartě. Symboly jsou popsány v tabulce uvedené výše.

POPIS KARTY:

